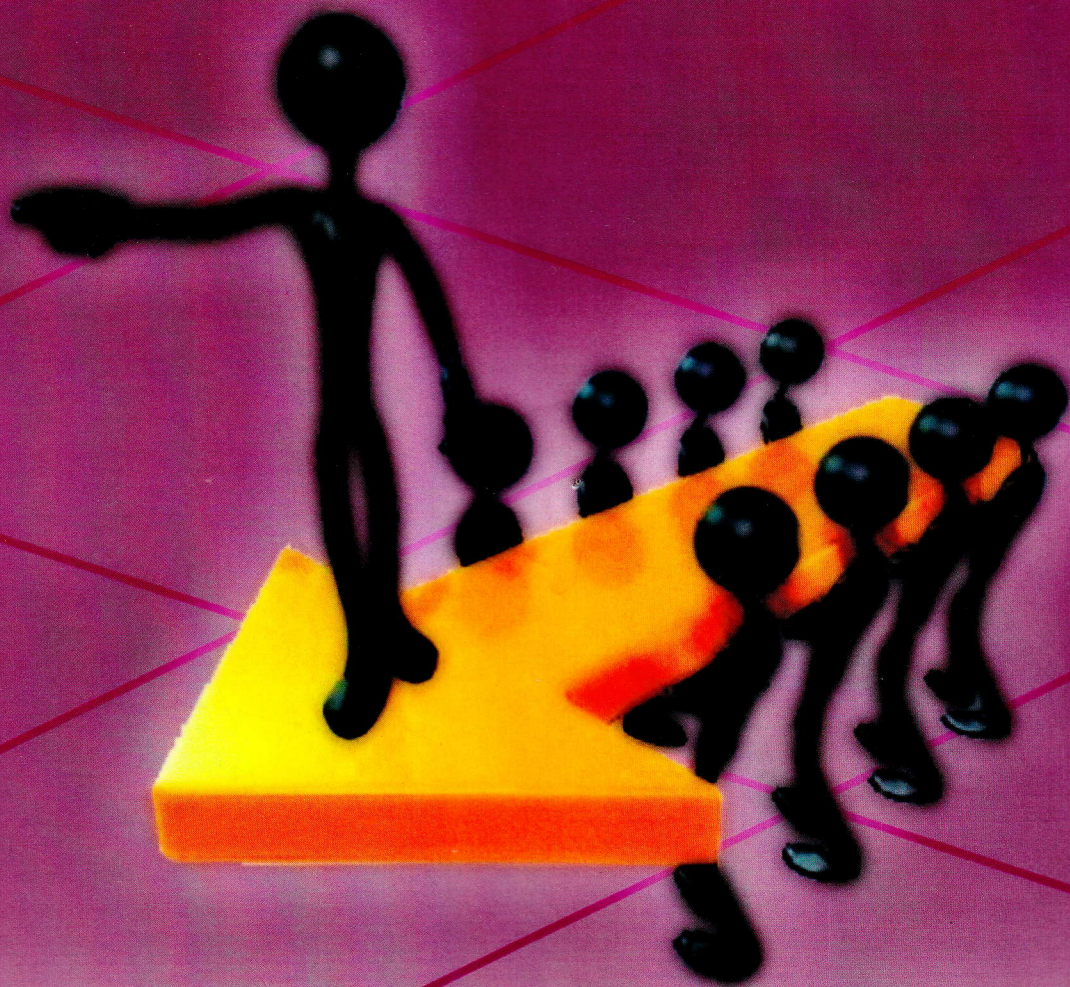


ISBN 78-602-8420-51-8

METODE KUANTITATIF DALAM PENGAMBILAN KEPUTUSAN

Ken Sudarti



KATA PENGANTAR

Perkembangan yang pesat di bidang ilmu dan teknologi dewasa ini menuntut adanya kemampuan dalam mempertimbangkan segala kemungkinan sebelum menganbil keputusan. Pertimbangan – pertimbangan naluriah atau kualitatif yang sederhana pada dasarnya hanya dapat dipertanggungjawabkan untuk keputusan-keputusan sederhana pula. Keputusan-keputusan di dunia usaha terutama yang mengandung risiko besar tentunya perlu didukung oleh perhitungan-perhitungan yang matang agar risiko kerugian dapat dihindari. Untuk itu pertimbangan yang bersifat kualitatif harus didukung oleh peralatan, teknik-teknik atau metode-metode kuantitatif. Untuk itulah mata kuliah Metode Kuantitatif dalam Pengambilan keputusan diperkenalkan khususnya bagi mahasiswa ekonomi.

Buku ini terdiri dari beberapa bab, yaitu: 1. Pendahuluan, 2. Linear Programming Metode Grafik, 3. Linear Programming Metode Simpleks, 3. Linear Programming Metode Transportasi, 4. Linear Programming Metode Penugasan, 5. Teori Keputusan, 6. Teori Permainan dan 7. Integer.

Penulisan buku sekecil apapun, tidak dapat diselesaikan tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, sudah sepantasnyalah bila pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada mereka yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung.

- DR.Hj.Indri Kartika, SE.,MSi.,Akt, selaku Dekan Fakultas Ekonomi Unissula, yang telah memberi ijin kepada penulis untuk menerbitkan buku ini.
- Suamiku, Basuki Mulyanto, yang telah mengizinkan penulis untuk terus berkarya, terima kasih atas kasih sayang, motivasi, perhatian dan kesabarannya.
- Anak-anakku, yang sangat aku banggakan, Fadel Zulkarnaen, Emir Arsyad, dan Nabila Tharrazana, kamu semua menjadi motivatorku untuk terus menatap hari depan, *be the best...be better than your Mom!*
- Teman-teman dosen dan karyawan di Fakultas Ekonomi Unissula yang secara langsung maupun tidak langsung membantu dan memberikan semangat kepada penulis untuk terus berkarya.

Semoga buku ini dapat bermanfaat bagi pembaca. Segala masukan dan kritikan yang konstruktif sangat diharapkan.

Semarang, Desember 2010

Penulis

DAFTAR ISI

PENDAHULUAN	1
LINEAR PROGRAMMING METODE GRAFIK	2
LINEAR PROGRAMMING METODE SIMPLEKS	51
LINEAR PROGRAMMING METODE TRANSPORTASI	74
LINEAR PROGRAMMING METODE PENUGASAN	125
TEORI KEPUTUSAN	152
TEORI PERMAINAN	159
INTEGER PROGRAMMING	171